CONSIGNA No. 14

LENGUAJES DE PROGRAMACION: DENO Y PYTHON

1. ¿Qué tipo de ejecución (compilado, interpretado, etc) tiene el lenguaje?

**Python:** interpretado, ya que requiere de un programa que lea la instrucción del código en tiempo real y la ejecute.

**Deno:** Soporta TypeScript nativamente usando un compilador TypeScript capturado (snapshotted TypeScript Compiler).

1. ¿Para qué tipo de desarrollo se utiliza normalmente el lenguaje?

**Python:** Python es un lenguaje de programación de alto nivel, orientado a objetos, con una semántica dinámica integrada, principalmente para el desarrollo web y de aplicaciones informáticas.

**Deno:** Deno es un [entorno en tiempo de ejecución](https://www.ionos.es/digitalguide/paginas-web/desarrollo-web/que-es-un-runtime-environment/) radicalmente simple para JavaScript y TypeScript. Ofrece a sus usuarios una nueva y sencilla forma**de escribir JavaScript y TypeScript en el lado del servidor**

1. ¿Con que ide o editor de texto puede utilizar el lenguaje? Nombre de una librería o framework famoso del mismo.

## **Python:** PyCharm, Spyder, IDLE, Eric Python, Thonny, PyDev, Sublime Text, Atom, Vim y Emacs,

### Deno: [Intellij IDEA](https://www.jetbrains.com/idea/), [Komodo IDE](http://komodoide.com/), [Code Runner](https://coderunnerapp.com/), [Koding](https://koding.com/), [WebStorm](https://www.jetbrains.com/webstorm/), [Cloud9](https://c9.io/), [Sublime Text](http://www.sublimetext.com/), [Atom](https://atom.io/), [Brackets](http://brackets.io/), [Eclipse](http://www.nodeclipse.org/), [WebMatrix](http://www.microsoft.com/Web/webmatrix/node.aspx).

4. Investigar y realizar en la sintaxis del lenguaje dado, la siguiente operación matemática:

○x = 4

○ y = 5

○ z = x + y

○mostrar por pantalla z

**Python:**

n1 = int(input("ingrese variable x: "))

n2 = int(input("ingrese variable y: "))

sum = n1 + n2

print("la suma de la variable z: ",sum)

**Deno:**

const array1 = [5, 4];

const initialValue = 0;

const sumWithInitial = array1.reduce(

(previousValue, currentValue) => previousValue + currentValue,

initialValue

);

console.log(sumWithInitial);